Tree of life: Tower Defence to gra 3D z widokiem z perspektywy 3 osoby w stylu Tower Defence. Gracz wciela się w bohatera broniącego Nexusu(drzewa na środku) wykorzystując 16 typów wieży strażniczych oraz własną broń. Pokonani przeciwnicy pozostawiają po sobie 4 typy materiałów: złoto, srebro, pieniądze oraz brąz. Głównego bohatera możemy wzmacniać za pomocą przedmiotów zakupionych z inwentarza. Cztery główne typy wzmocnień to:

#Zdrowie - zwiększa poziom zdrowia bohatera.

#Buty - zwiększają prędkość chodzenia,

#Tarcza - zmniejsza otrzymywane obrażenia,

#Broń - zwiększa zadawane obrażenia.

Po każdej bitwie potwory pojawiają się w większych grupach oraz są silniejsze. Jeśli zawiedziesz gra się skończy i ostatnie drzewo na Ziemi zniknie. Graj i pobij swój rekord w bitwach!

Tree of life: Tower Defence is a 3D third person game with standard tower defence concept. As a player you need to defence Nexus(big tree on the middle), by using 16 types of towers and your own weapons. You are looting from monsters 4 types of materials: gold, silver, dollars and bronze. Main character (dwarf) can be upgrade by buying items from inventory tab. There are 4 types of boosts to character:

#Healt - adding values to health.  
#Boots - incresing movement speed   
#Shield - player gets less damage from monsters  
#Weapon - incresing damage to monsters.   
After each battle round monsters are spawning in bigger groups and getting stronger.If you fail with defence game will end and last tree on earth will dissapear. Play to beat high score!